

King and Queen 핵심 단어 10

이야기의 이해를 돕는 필수 어휘 학습 카드

| | | | |
|---|---|--|---|
| King 왕 Biff가 맡았던 역할. 왕관과 망토를 착용함. | Queen 여왕 Chip이 맡았던 역할. 가발과 장식 띠를 착용함. | Shed 창고 / 헛간 아이들이 소품을 찾고 역할 놀이를 하던 장소. | Box 상자 아이들이 왕관이나 보물함처럼 활용한 소품. |
| Sash 장식 띠 / 어깨띠 여왕 역할을 맡은 Chip이 착용했던 의상 소품. | Wig 가발 화려한 왕실 머리 모양을 연출하기 위해 쓴 소품. | Floppy 플로피 (강아지 이름) 변장한 Biff와 Chip을 보고 놀라 숨은 강아지. | Shock 충격 / 놀람 Floppy를 발견했을 때 Biff가 외쳤던 단어. |
| Fall Down 넘어지다 Biff와 Chip이 소동 중에 결국 중심을 잃고 넘어진 행동. | Dress Up 변장하다 / 차려입다 Biff와 Chip이 왕과 여왕으로 변신하며 했던 놀이. | | |

[King and Queen 이야기 복습 퀴즈]

I. 객관식 문항 (Multiple Choice)

1. 다음 중 Biff가 여왕 역할을 위해 사용한 소품이 *아닌* 것은 무엇입니까?

- A) 긴 가발 (Long Wig) B) 빨간 어깨띠 (Red Sash)
C) 큰 반지 (Big Ring) D) 커다란 망토 (Big Cape)

2. Biff가 'shock'을 받은 직접적인 이유는 무엇입니까?

- A) Mum이 꾸짖어서 B) Chip이 소품을 망가뜨려서
C) 숨어있던 Floppy를 갑자기 발견해서 D) 햇볕이 너무 뜨거워서

II. 단답형 및 빈칸 채우기 문항 (Short Answer & Fill-in-the-Blank)

3. Chip은 왕관 대신 무엇을 머리에 썼습니까? 답:

4. 왕과 여왕으로 변장한 Biff와 Chip을 본 Floppy는 어떤 행동을 했습니까? 답:
5. Biff와 Chip이 변장 놀이를 하던 장소의 영어 이름은 무엇입니까? 답:
6. Chip의 빨간 재킷은 어떤 고급스러운 재질로 만들어졌다고 언급되었습니까? (영어) 답:
7. Floppy 때문에 발생한 소동으로 인해 바닥에 넘어진 두 인물은 누구입니까? 답:
8. 이야기 초반 Mum, Dad와 함께 햇볕 아래에 앉아 있던 아이는 누구였습니까? 답:
9. Biff의 여왕 의상 중 '빨간색'으로 언급된 소품은 무엇입니까? 답:
10. Floppy의 소란이 끝난 후, Mum은 웃으며 "Biff, Chip and Floppy are !"라고 말했습니다. (빈칸을 영어로 채우세요.) 답:

<<정답 및 해설>>

1. 다음 중 Biff가 여왕 역할을 위해 사용한 소품이 아닌 것은 무엇입니까? 정답: D) 커다란 망토 (Big Cape)
2. Biff가 'shock'을 받은 직접적인 이유는 무엇입니까? 정답: C) 숨어있던 Floppy를 갑자기 발견해서
3. Chip은 왕관 대신 무엇을 머리에 썼습니까? 정답: 상자 (Box)
4. 왕과 여왕으로 변장한 Biff와 Chip을 본 Floppy는 어떤 행동을 했습니까? 정답: 달아나서 숨었습니다 (ran and hid)
5. Biff와 Chip이 변장 놀이를 하던 장소의 영어 이름은 무엇입니까? 정답: Shed (헛간)
6. Chip의 빨간 재킷은 어떤 고급스러운 재질로 만들어졌다고 언급되었습니까? (영어) 정답: Velvet
7. Floppy 때문에 발생한 소동으로 인해 바닥에 넘어진 두 인물은 누구입니까? 정답: Biff와 Chip
8. 이야기 초반 Mum, Dad와 함께 햇볕 아래에 앉아 있던 아이는 누구였습니까? 정답: Kipper
9. Biff의 여왕 의상 중 '빨간색'으로 언급된 소품은 무엇입니까? 정답: Sash (어깨띠)
10. Floppy의 소란이 끝난 후, Mum은 웃으며 "Biff, Chip and Floppy are !"라고 말했습니다. (빈칸을 영어로 채우세요.) 정답: back

[King and Queen 이야기 복습 심화 퀴즈]

👑 King and Queen 이야기 심화 학습 문제 (4지선다형)

I. 사건 분석 및 인과 관계

1. 이야기 속 소동의 직접적인 시작점은 무엇인가요?

- ① Biff가 King 복장을 하기 위해 가발을 쓴 순간
- ② Floppy가 왕과 여왕을 보고 깜짝 놀라 숨었을 때
- ③ Chip이 Floppy를 발견하고 'Shock'이라고 외쳤을 때
- ④ Mum과 Dad이 등장하여 아이들의 놀이를 중단시켰을 때

2. Biff와 Chip이 착용했던 소품 중 'Sash(띠)'가 상징하는 역할로 가장 적절한 것은 무엇인가요?

- ① 왕실 의상을 고정하여 놀이 중 옷이 풀리지 않게 하는 실용적인 역할
- ② Floppy의 접근을 막아 안전하게 놀이를 진행하기 위한 경계선 역할
- ③ 왕과 여왕의 권위와 위엄을 나타내어 역할 놀이의 몰입도를 높이는 역할
- ④ 창고(Shed) 속 먼지를 닦아 깨끗하게 정리하는 청소 도구 역할

3. Floppy가 숨는 행동을 유발하여 소동을 일으킨 Biff와 Chip의 주요 실수는 무엇이라고 볼 수 있나요?

- ① 너무 오래 왕과 여왕 놀이에 몰두하여 저녁 식사 시간을 놓친 것
- ② 왕과 여왕으로 변장하기 전에 Floppy가 놀이를 이해하도록 설명하지 않은 것
- ③ 소품을 너무 많이 사용하여 창고(Shed)를 어지럽힌 것
- ④ 소동이 일어난 후 Mum과 Dad에게 즉시 도움을 요청하지 않은 것

4. Floppy가 Biff와 Chip을 보고 숨은 이유로 가장 타당한 것은 무엇인가요?

- ① Floppy가 평소에도 어두운 창고(Shed)를 무서워했기 때문에
- ② Biff와 Chip의 변장한 모습이 익숙하지 않고 낯설게 느껴져 겁이 났기 때문에

- ③ Floppy가 놀이에 참여하고 싶지 않아 일부러 숨어서 잠을 자려고 했기 때문에
- ④ Biff와 Chip이 Floppy에게 왕과 여왕 역할을 맡기지 않아서 심술이 났기 때문에

5. Biff가 Floppy를 발견하고 외친 "What a shock!"은 주로 어떤 사실에 대한 놀라움을 표현한 것인가요?

- ① 왕과 여왕 놀이를 하던 중 갑자기 Floppy가 나타나 놀이 분위기를 망쳤다는 사실
- ② Floppy가 옷장 틈 같은 좁은 공간에 숨을 수 있었다는 사실
- ③ Floppy가 창고에 들어온 줄 모르고 있었는데 갑자기 눈앞에 나타났다는 사실
- ④ 왕과 여왕 복장이 Floppy에게도 잘 어울린다는 사실

6. 소동이 발생하는 동안, Mum과 Dad이 등장하기 전까지 Kipper가 주로 보인 행동은 무엇인가요?

- ① 소동을 해결하기 위해 Floppy를 진정시키려고 노력했다.
- ② Biff와 Chip이 넘어진 것을 보고 함께 웃으며 즐거워했다.
- ③ 소동의 진행 과정을 조용히 지켜보고 있었다.
- ④ 무서워서 울음을 터뜨리며 Mum과 Dad을 불렀다.

7. 이야기 속에 등장하는 핵심 어휘 'Shed'의 의미로 가장 적절한 것은 무엇인가요?

- ① 왕이 쓰는 화려한 모자
- ② 집 밖에 있는 작은 창고 또는 헛간
- ③ 여왕의 치마에 달린 장식용 주름
- ④ 깜짝 놀랐을 때 내는 소리

8. Biff와 Chip이 놀이를 했던 'Shed(창고)'라는 장소가 이들의 역할 놀이에 가장 크게 기여한 요소는 무엇인가요?

- ① 넓고 밝은 공간이라서 마음껏 뛰어놀 수 있게 해준 점

- ② 집 안에서는 찾을 수 없는 귀중한 보물들이 많았던 점
- ③ 세상과 단절된 비밀스러운 공간처럼 느껴져 놀이에 몰입하게 해준 점
- ④ 다양한 먹을거리가 숨겨져 있어 배고픔을 달랠 수 있었던 점

9. Biff와 Chip이 넘어지게 만든 일련의 연쇄 반응 중, 가장 마지막에 발생한 일은 무엇 인가요?

- ① Floppy가 놀라 옷장 속으로 숨는 것
- ② Biff가 Floppy를 보고 놀라 넘어지는 것
- ③ 가발과 상자가 Biff와 Chip 위로 떨어지는 것
- ④ Chip이 Biff의 넘어지는 모습에 충격을 받는 것

10. 만약 Biff가 왕 놀이를 위해 이 이야기의 소품을 활용한다면, 왕 역할에 가장 덜 필요적인 소품은 무엇인가요?

- ① 왕관처럼 활용할 수 있는 상자
- ② 왕의 위엄을 나타내는 띠(Sash)
- ③ 왕의 화려한 머리 모양을 위한 가발(Wig)
- ④ Floppy의 간식 그릇

<<King and Queen 이야기 심화 학습 문제 정답 및 해설>>

다음은 이야기의 사건 전개, 캐릭터의 감정, 그리고 핵심 어휘를 분석한 심화 학습 문제의 정답입니다.

I. 사건 분석 및 인과 관계

| 번호 | 정답 | 해설 |
|----|----|--|
| 1. | ③ | 소동의 직접적인 시작은 Floppy의 놀람(숨는 행동)을 목격한 Chip이 크게 소리를 지르면서 발생한 **충격(Shock)**입니다. 이 외침이 Biff와 Chip이 넘어지는 |

| | | |
|----|---|---|
| | | 연쇄 반응의 즉각적인 방아쇠 역할을 했습니다. |
| 2. | ③ | 'Sash(띠)'는 왕실 복장에서 왕이나 여왕의 권위, 직위, 위엄 을 상징하는 소품입니다. 아이들은 이를 통해 역할 놀이의 몰입도를 높였습니다. |
| 3. | ② | Floppy는 변장한 Biff와 Chip을 알아보지 못하고 낯선 사람으로 오인하여 겁을 먹고 숨었습니다. 이는 아이들이 Floppy에게 놀이의 상황을 미리 설명하거나 주변을 정리하지 못한 것이 주요한 실수입니다. |

II. 감정 및 캐릭터 이해

| 번호 | 정답 | 해설 |
|----|----|---|
| 4. | ② | Floppy는 강아지이기 때문에 사람처럼 '놀이'를 이해하지 못합니다. 크고 낯선 가발과 복장을 한 아이들의 모습에 위협을 느끼거나 겁을 먹었기 때문에 본능적으로 숨는 행동을 보였습니다. |
| 5. | ③ | Biff가 외친 "What a shock!"은 Floppy의 갑작스러운 출현 그 자체, 즉 창고 안에서 예상치 못한 타이밍에 나타난 존재에 대한 놀라움을 표현한 것입니다. 이 놀라움이 넘어져 소동을 일으키는 원인이 됩니다. |
| 6. | ③ | Kipper는 주로 형과 누나의 놀이에 적극적으로 참여하기보다, 소동이 벌어지는 과정을 조용히 관찰하는 역할 을 맡습니다. 이 소동에서도 Kipper는 상황을 지켜보는 모습을 보였습니다. |

III. 어휘 및 배경 지식

| 번호 | 정답 | 해설 |
|----|----|--|
| 7. | ② | 'Shed'는 주로 정원 도구나 잡동사니를 보관하기 위해 집 밖에 따로 지어 놓은 작은 창고 또는 헛간을 의미합니다. |
| 8. | ③ | 창고(Shed)는 집 안과 분리되어 있어 아이들에게 다른 세상 이나 비밀 기지 처럼 느껴지게 합니다. 이러한 환경은 왕과 여왕이라는 역할 놀이에 대한 몰입도와 재미를 극대화해 줍니다. |
| 9. | ③ | 소동의 연쇄 반응은 'Floppy가 숨음 → Chip이 Shock이라고 외침 → Biff와 Chip이 넘어짐(②) → 가장 위에 있던 소품들(상자와 가발)이 아래로 떨어짐 '의 순서 |

| | | |
|-----|---|--|
| | | 로 진행됩니다. 소품이 떨어지는 것이 물리적인 마지막 사건입니다. |
| 10. | ④ | 왕 놀이에는 왕관 역할을 하는 상자(①), 권위를 나타내는 띠(②), 그리고 화려한 머리를 위한 가발(③)이 필수적인 소품입니다. Floppy의 간식 그릇(④)은 왕 역할 놀이와는 무관한 소품입니다. |